


NOMBRE DEL PRODUCTO	URESAYER MATE	
DEFINICIÓN TÉCNICA	ACABADO POLIURETANO MATE DE DOS COMPONENTES	
CATALIZADOR	UC-1010 al 50%	
DILUYENTE	UD-1000 de 20 a 30%	
PRINCIPAL CAMPO DE EMPLEO	Acabado de poliuretano mate, para muebles barnizados a poro abierto o cerrado. Para aplicar sobre fondos de poliuretano y poliéster.	
DESCRIPCIÓN	Acabado mate de rápido secado, excelente nivelación y buena tersura	
CARACTERÍSTICAS FÍSICAS	Peso Específico a 25°C % Sólidos Viscosidad CF/4 a 25°C Aspecto Físico Tiempo en que se mantiene la mezcla a viscosidad de aplicación (+5 Segundos) Tiempo entre mano y mano Tiempo de secado al polvo Tiempo de secado a la huella Tiempo de estibado Brillo Angulo 60° Caducidad	0.95 a 0.98 32 a 35 26 a 32 Segundos Líquido Lechoso 2 a 3 Horas 15 a 20 Minutos 10 a 12 Minutos 1:30 a 2 Horas 12 Horas 13 a 17 UB 2 Años
TIPO DE APLICACIÓN	PISTOLA	
VISCOSIDAD DE APLICACIÓN	14 a 15" CF/4 a 25°C	
GRAMAJE RECOMENDADO	100 a 120 gr/m ²	

NOTAS:

- Se recomienda respetar los porcentajes de mezcla y catalizador indicados, de lo contrario el producto sufrirá alteraciones en sus propiedades finales.
- En climas muy cálidos o cuando se aplica un alto gramaje, es posible que se presenten problemas de gaseo o hervido, en estos casos se recomienda utilizar Solvente Retardante UD-1001 de un 5 al 10% sobre la parte A. Cuando esto no es suficiente para eliminar el problema, se puede usar además un 5% de Aditivo Antihervido AU-0300. Si el problema continúa, será necesario disminuir el gramaje aplicado.
- Para obtener una constancia en las unidades de brillo en el acabado, es necesario mantener un sellado uniforme, si hay cambios en la preparación del soporte o en el producto de sellado, esto se reflejará en el brillo final. Otros factores que se deben tener en cuenta, son mantener las condiciones de aplicación constantes, es decir: la viscosidad de mezcla, el catalizador, el solvente, el gramaje a aplicar.
- Se recomienda dar una sola mano de acabado y hacerlo de manera uniforme, para evitar zonas briseadas y mantener una buena transparencia final, sobre todo en los acabados con brillo muy bajo.
- Una vez aplicado el barniz, se recomienda proteger la aplicación durante 10 minutos, dejando reposar la pieza en un área libre de polvo y de corrientes de aire, para disminuir el problema de atrapado de polvo en la película.
- Este es un producto que reacciona una vez hecha la mezcla con su endurecedor, sugerimos controlar la viscosidad cada hora, especialmente en los casos en que se preparen grandes cantidades. Si la viscosidad se ha incrementado, más de 5 segundos sobre la viscosidad inicial, es necesario ajustar la viscosidad con el solvente indicado. Se sugiere preparar solo la cantidad que se consumirá en un lapso no mayor a 2 horas de trabajo.
- Los catalizadores de los barnices de poliuretano son productos que reaccionan con la humedad del medio ambiente, se sugiere después de destapar el envase utilizarlo lo más rápido posible, mantenerlo perfectamente tapado y protegido contra la humedad. En caso de que el líquido presente una apariencia turbia o azulada, no se debe usar.
- Este producto debe ser almacenado a la sombra en un lugar fresco y seco.
- Al momento de aplicación y al secar el producto; se desprenden vapores orgánicos. Por lo que se recomienda el uso de mascarilla con filtro, lentes de seguridad y guantes como equipo de protección personal al estar trabajando con el producto; así como trabajar en lugares con buena ventilación. Evite que los productos tengan contacto con los ojos y la piel; si se diera el caso, lave inmediatamente con abundante agua.

IMPORTANTE:

Todas las indicaciones de nuestros boletines son fruto de nuestra experiencia y conocimiento, por lo que pueden tomarse como óptimas orientaciones. Pero debido a que en la preparación y aplicación de los materiales intervienen múltiples factores ajenos a nuestro control, el usuario final deberá comprobar elaborando una muestra previa en sus instalaciones, el resultado final obtenido con este producto, asumiendo la responsabilidad de su aplicación.